



PERSONAJE: **ANTIÓPE**

FICHA 3/5

1 VIÑETAS CON DILEMAS

Imagina qué podría pensar Antíope en estas situaciones. Escribe qué crees que haría o sentiría en cada caso:

Algunos jóvenes empiezan a burlarse de las historias antiguas, diciendo que ya no importan. ¿Qué sentirá Antíope? ¿Qué hará?

Le ofrecen enseñar sus historias en una escuela formal, pero tendría que dejar de contarlas libremente en la calle. ¿Aceptará o preferirá seguir como siempre?

Una niña pequeña le pide que invente un mito nuevo. ¿Se animará a mezclar su imaginación con las viejas tradiciones?

2 LOS SENTIMIENTOS DE ANTÍOPE

¿Qué siente Antíope cuando...? Escribe una frase para cada situación, como si fueras Antíope.

- ...ve a los niños escucharla con los ojos muy abiertos.

- ...se da cuenta de que algunas historias corren el riesgo de olvidarse.

- ...recuerda las primeras veces que escuchó a los sabios contar mitos.

- ...siente que, aunque sea mayor, aún tiene mucho que transmitir.

- ...inventa nuevas formas de mantener vivas las leyendas.



3 ACTIVIDAD CREATIVA: UNA CARTA PERSONAL

Imagina que Antíope escribe una carta a su nieta o nieto, animándolo a seguir contando historias. Puedes empezar así. Continúa la carta transmitiendo su amor por los relatos, la importancia de la memoria y el valor de la imaginación.

Querido pequeño, las historias son como ríos que fluyen de generación en generación. Mientras alguien las recuerde y las cuente, seguirán viviendo. No tengas miedo de imaginar, de soñar, de dar vida a los viejos mitos con tu propia voz...

[illegible]